



ISTITUTO COMPRESIVO "SANTE GIUFFRIDA" - CATANIA

ANNO SCOLASTICO 2018/2019

Pioggia di premi alla Sante Giuffrida!

Scuola secondaria di primo grado

Un pomeriggio all'insegna di sorrisi e condivisione di risultati in vari campi disciplinari, quello che è appena trascorso ed ha coinvolto tutti gli alunni della scuola secondaria di primo grado.

Giorno 12 Aprile nel pomeriggio presso la sede centrale dell'Istituto Comprensivo Sante Giuffrida, si sono avute diverse premiazioni a singoli alunni e classi:

- A cura della Prof.ssa *Luisa Torrisi* e della Docente Referente del Progetto Lettura *Grazia Maria Sicali* si sono avute le premiazioni della settima edizione del Concorso Letterario di Scrittura Creativa nelle sezioni "**Versi... di mille colori**", "**Sulle ali della fantasia**", "**Dialettando**".

La lettura aiuta a crescere, arricchisce, appassiona, alimenta la fantasia e la creatività perché ha il potere di farci entrare nella narrazione e riscriverla a nostro piacimento, liberamente. In un tempo in cui si assiste, purtroppo, alla crescente perdita di valore del libro e alla disaffezione diffusa alla lettura da parte di bambini e ragazzi, la scuola rappresenta il luogo privilegiato e speciale per promuovere itinerari e strategie atti a suscitare curiosità e amore per il libro, a far emergere il bisogno e il piacere della lettura. Avvicinare i ragazzi ai libri per condurli ad una lettura spontanea e divertente, e alla consapevolezza della sua funzione formativa, volta all'arricchimento del pensiero e allo sviluppo delle potenzialità espressive, è l'obiettivo di un percorso di "Promozione ed educazione alla lettura" come processo continuo che va dalla scuola dell'Infanzia alla Secondaria di primo grado.

Gli alunni premiati hanno presentato i loro lavori in modalità lettura e recitazione. La preparazione è stata seguita dalle **prof.sse Torrisi e Lavenia**.

- A cura della prof.ssa *Diana*, referente del progetto Giochi della Bocconi, sono avvenute le Premiazioni agli alunni partecipanti ai **Giochi d'autunno indetti dall'Università Bocconi**; sono delle gare matematiche in cui non è necessaria la conoscenza di nessun teorema particolarmente impegnativo o di formule troppo complicate. Occorre invece logica, intuizione e fantasia. Un gioco matematico è un problema con un enunciato divertente e intrigante, che suscita curiosità e la

voglia di fermarsi un po' a pensare. Meglio ancora se la stessa soluzione sorprenderà poi per la sua semplicità ed eleganza.

- A cura del gruppo di lavoro "e-SAFER" (proff.ri Torrisi, Motta, Giangrande, De Angelis), premiazione **Concorso realizzazione slogan/disegno** per contrastare le azioni del cyberbullo, nell'ambito della campagna e-safety dell'Istituto.
- A cura della Prof.ssa Giangrande, responsabile del progetto RosaDigitale, premiazioni classi con **Attestato di partecipazione a #RagazzeTw**, il nuovo gioco in Creative Commons con il metodo **TwLetteratura**: lettura e commenti in social reading del libro Ragazze con i numeri, scritto da Vichi De Marchi e Roberta Fulci, per festeggiare i 15 anni della collana "Donne nella scienza" di Editoriale Scienza, insignita del prestigioso Premio Andersen 2018 come miglior collana di divulgazione. Il metodo TwLetteratura è uno degli strumenti di educazione civica digitale inserito dal MIUR nel progetto *Generazioni Connesse* ed è stato riconosciuto dalla Commissione Europea come una delle 15 buone pratiche per la promozione della lettura in ambito digitale. Inoltre l'insegnante ha premiato le classi seconde con **Attestato per aver partecipato alle Gare dell'informatica Bebras** svolte a Novembre, il Concorso Internazionale che offre la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica attraverso una gara non competitiva, in modalità online.
- A cura delle docenti del Dipartimento di Matematica e Tecnologia (Prof.sse Diana, Giardina, Vinci, Giangrande) Premiazioni classi con **Attestati di partecipazione al #PigrecoDay** a cura del Dipartimento di Matematica attraverso attività, laboratori e gara online Redooc del MIUR con altre scuole italiane. Sono stati conferiti inoltre tre attestati **#MeseSTEM** ai primi tre alunni della scuola classificati alle gare Redooc: Patrick Duro (2B), Alessandro Gennaro (2B) e Matteo Gil Catuogno (1B).

Di seguito un videoclip che racchiude alcuni momenti della premiazione...



<https://www.youtube.com/watch?v=54dufTuiYsQ>